



סדנאות יולי באולם



30.7

סדנת פסיפס תלת מימד: סדנה
יצירתית ומרגיעה שבה המשתתפים מעצבים ומכינים יצירת אמנות ייחודית בטכניקת פסיפס מודרנית על גבי דגמי עץ בחיתוך בלייזר תלת-ממדיים. במהלך הפעילות נלמד לשלב צבעים, לעבוד עם חומרי גלם מגוונים ולתכנן דגמים גאומטריים מדויקים הדורשים ריכוז ומחשבה.

29.7

סדנת עיצוב מובייל: אומנות
ויצירה מהטבע במהלך הסדנה נלמד כיצד לתכנן מבנה של מובייל מאוזן, נתנסה בשזירה וקשירה, ונשלב בין אוצרות מהטבע - כמו פרוסות עץ ותרמילים ייחודיים - לבין חרוזים צבעוניים, אבנים וחומרים נוספים

28.7

סדנת מידול בתלת מימד: איך
להפוך רעיון למודל תלת מימדי שניתן להדפיסו במדפסת תלת מימד. בסדנה נלמד למדל בתוכנה במחשב שנקראת Thinkercad. בתוכנה מאפשרת להפוך צורות גיאומטריות למודל. בסיום הסדנה נדפיס את המודלים שהילדים/ות יצרו וניתן יהיה להגיע לקחת אותם יום למחרת או עד סוף חודש יולי.

26-27.7

סדנת פיסול ועיצוב גוף תאורה
סדנת מייקרוס אומנותית ומרתקת במיוחד, המפגישה את המשתתפים עם עולם הפיסול התלת-ממדי והעיצוב הפונקציונלי. נתנסה בעבודה מקצועית ליצירת נפח וטקסטורה, ונשקע בעולם הצבע כדי להעניק לדמות אופי ייחודי

סדנאות לכיתות ז'-ח'

7-8.7

סדנת ארדואינו ויצירת גנרטור חשמלי בעולם וירטואלי:
נבנה מנגנונים פיזיים לסיבוב גנרטור חשמלי. ההספק שנוצר נמדד באמצעות בקר ארדואינו ומשפיע על מהירות הרכב הדיגיטלי שבנו בעולם הוירטואלי (תלת מימדי). שילוב נדיר בין מדע, הנדסה ויצירה דיגיטלית. מי שיבנה מנגנון חכם ויעיל יותר - יראה את הרכב שלו נוסע מהר יותר.

19-20.7

סדנת אריגה וצביעת בדים שטיח לחדר: סדנת מייקרוס
מלהיבה ואקולוגית שבה נלמד להפוך בגדים ישנים לאקססוריז הכי טרנדי לבית, במהלך הפעילות נלמד להכין חוטי טריקו איכותיים מחולצות ממוחזרות, נתנסה בטכניקות צביעת בדים מדליקות ונלמד את סודות האריגה המסורתית על נול עגול.





סדנאות יולי באולם

סדנאות לכיתות ז'-ח'

להרשמה בקישור
המצורף:

19-20.7

**סדנת אריגה וצביעת בדים
לשטיח לחדר:** סדנת מייקרוס
מלהיבה ואקולוגית שבה נלמד
להפוך בגדים ישנים לאקססוריז
הכי טרנדי לבית, במהלך
הפעילות נלמד להכין חוטי טריקו
איכותיים מחולצות ממוחזרות,
נתנסה בטכניקות צביעת בדים
מדליקות ונלמד את סודות
האריגה המסורתית על נול עגול.

7-8.7

**סדנת ארדואינו ויצירת גנרטור
חשמלי בעולם וירטואלי:**
נבנה מנגנונים פיזיים לסיבוב גנרטור
חשמלי. ההספק שנוצר נמדד
באמצעות בקר ארדואינו ומשפיע על
מהירות הרכב הדיגיטלי שבנו בעולם
הוירטואלי (תלת מימדי).
שילוב נדיר בין מדע, הנדסה ויצירה
דיגיטלית.
מי שיבנה מנגנון חכם ויעיל יותר -
יראה את הרכב שלו נוסע מהר יותר.